

TEMARIO

(Esta es sólo una muestra general del temario)

FILM & GAME SCORING

- Programación de instrumentos virtuales
- Apreciación y Análisis de música para videojuegos y cine
- Instrumentación
- Orquestación
- Lenguaje musical con instrumentistas
(Familia de cuerdas, familia de alientos, familia de metales, batería, guitarra)
- Mezcla enfocada al cine y videojuegos